

Señales De Los Referees

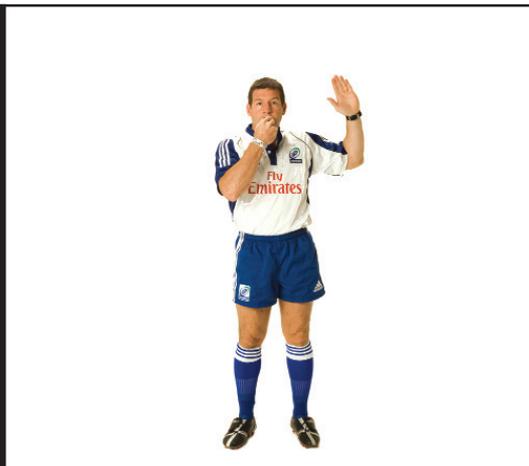
Se recomienda el uso de las señales de los referees para facilitar la comunicación del referee con los jugadores y el público





1. Penal

Hombros paralelos a la línea de touch. Brazo hacia arriba en ángulo apuntando al equipo no infractor.



2. Free Kick

Hombros paralelos a la línea de touch. Brazo doblado en escuadra desde el codo, brazo apuntando al equipo no infractor.



3. Try y Try Penal

Espalda del referee a la línea de pelota muerta. Brazo levantado verticalmente.



4. Ventaja

Brazo extendido a la altura de la cintura en dirección al equipo no infractor por un período aproximado de cinco segundos.



5. Scrum

Hombros paralelos a la línea de touch. Brazo horizontal apuntando al equipo que introducirá la pelota.



6. Formación de un scrum

Codos doblados, manos sobre la cabeza con los dedos tocándose.



7. Pase Forward

Gesto con las manos como pasando una pelota imaginaria hacia delante.



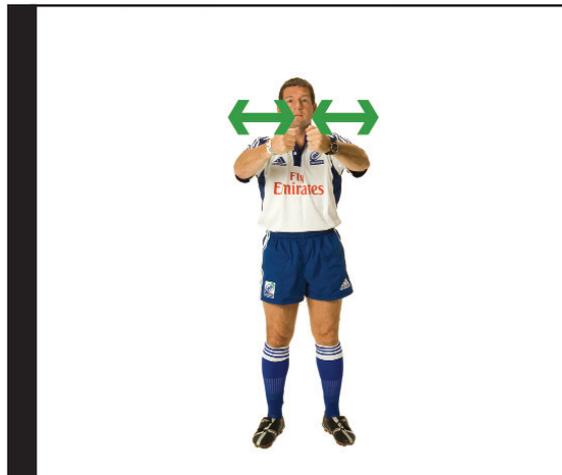
8. Knock-on

Brazo estirado con la mano abierta sobre la cabeza, y moviéndose hacia atrás y hacia adelante.



9. No soltar la pelota inmediatamente en el tackle

Ambas manos cerca del pecho como reteniendo una pelota imaginaria.



10. Tackleador no suelta al jugador tackleado

Brazos juntos como abrazando a un jugador y luego abiertos como soltando a un jugador.



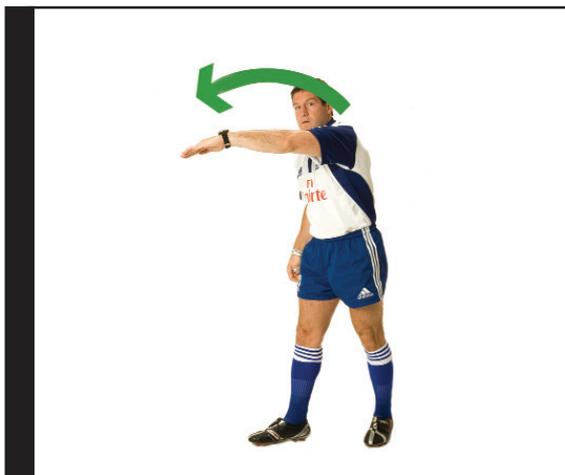
11. Tackleador o tackleado no se aleja

Movimiento circular con el dedo y el brazo alejándolos del cuerpo.



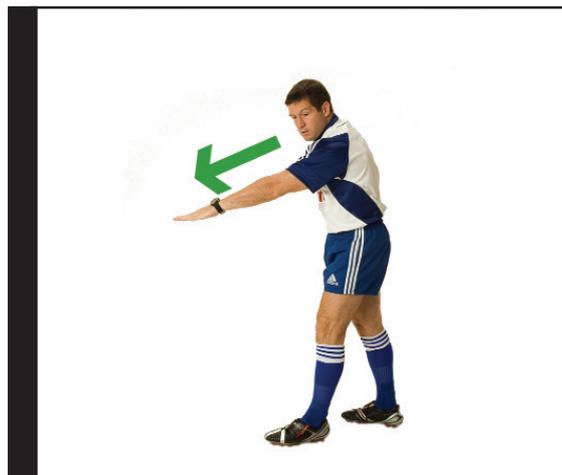
12. Entrando al tackle desde la dirección equivocada

Brazo mantenido horizontalmente y luego hacer un barrido con el brazo formando un semicírculo.



13. Caer intencionalmente sobre un jugador

Brazo arqueado en un gesto imitando la acción de un jugador cayendo. Señal hecha en la dirección en la que cayó el jugador.



14. Zambulléndose cerca del tackle

Gesto con el brazo derecho apuntando hacia abajo imitando la acción de zambullirse.



15. Imposible jugar en ruck/tackle

Otorgar un scrum al equipo que estaba avanzando en el momento de la detención. Hombros paralelos a la línea de touch, brazo horizontal apunta al equipo que introducirá la pelota, y luego apunta hacia la línea de goal del otro equipo, moviéndolo hacia atrás y hacia adelante.



16. Imposible jugar en un maul

Brazo recto para otorgar un scrum al equipo que no tenía posesión al comienzo del maul. El otro brazo apuntando hacia afuera como señalando ventaja y girando al otro lado del cuerpo con la mano terminando en el hombro opuesto.



17. Incorporarse a un ruck o maul delante del último pie y de costado

Mano y brazo horizontales moviéndolos lateralmente.



18. Derrumbe intencional de ruck o maul

Ambos brazos a la altura de los hombros como sosteniendo un oponente. Leve bajada e inclinación de la parte superior del cuerpo como derribando a un oponente que estaba arriba.



19. Pilar tira hacia abajo al oponente

Puño cerrado y brazo doblado. Gesto que imita tirar hacia abajo al oponente.



20. Pilar tira de un oponente llevándose lo hacia él

Puño cerrado y brazo recto a la altura del hombro. Gesto que imita traer a un oponente.



21. Scrum gira más de 90°

Rotar el dedo índice sobre la cabeza.



22. Foot-up de un primera línea

Levantar el pie y tocarlo con la mano.



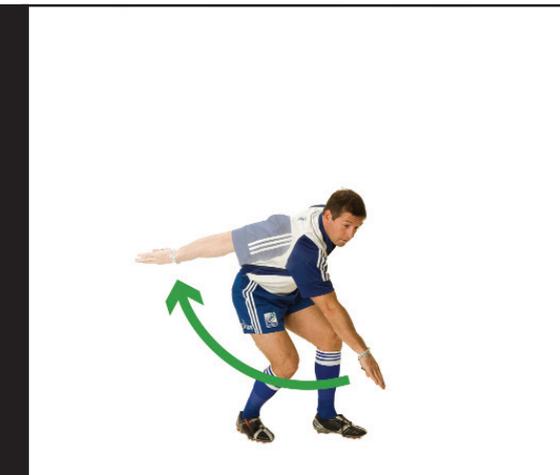
23. Introducción de pelota torcida en el scrum

Manos a la altura de las rodillas imitando la acción de la introducción torcida.



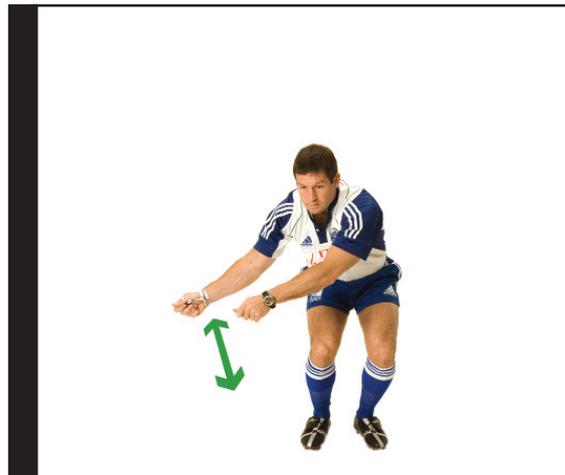
24. Asimiento incorrecto

Un brazo estirado como si estuviera asido. La otra mano se mueve arriba y abajo del brazo indicando la extensión del asimiento correcto



25. Tocar la pelota con la mano en el ruck o scrum

Mano al nivel del suelo haciendo un movimiento de barrido, como manipulando la pelota.



26. Pelota torcida en el Line-out

Hombros paralelos a la línea de touch. Mano sobre la cabeza indicando el recorrido de la pelota torcida.



27. No se mantiene el espacio entre hileras en el line-out

Manos a la altura de la cara con las palmas hacia adentro apuntando hacia arriba. Las manos se juntan en una acción de apretar.



28. Carga en el line-out

Brazo horizontal, codo apuntando hacia afuera. Brazo y hombro se mueven hacia afuera como cargando un oponente.



29. Apoyarse en un jugador en el line-out:

Brazo horizontal doblado a la altura del codo con la palma de la mano hacia abajo. Gesto de movimiento hacia abajo.



30. Empujar a un oponente en el line-out

Ambas manos a la altura de los hombros con las palmas hacia fuera haciendo el gesto de empujar.



31. Levantar antes y levantar a un jugador en el line-out

Ambos puños cerrados al frente a la altura de la cintura, haciendo el gesto de levantar.



32. Off-side en el line-out

Mano y brazo se mueven horizontalmente delante del pecho en la misma dirección que la infracción.



33. Obstrucción en el juego general

Brazos cruzados en frente del pecho en ángulos rectos entre ellos, como una tijera abierta.



34. Off-side en el scrum, ruck o maul

Hombros paralelos a la línea de touch. Brazo hacia abajo balanceándose y trazando un arco a lo largo de la línea de off-side.



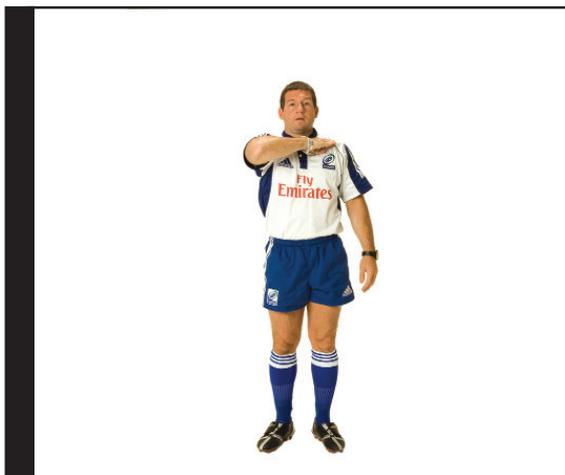
35. Opción del off-side - Penal o scrum

Un brazo como la señal del penal. El otro brazo apuntando al lugar donde se podrá formar el scrum en vez del puntapié.



36. Off-side por la Ley de los 10 metros o no hay 10 metros en penales y free kicks

Ambas manos abiertas sobre la altura de la cabeza.



37. Tackle Alto (juego sucio)

Mano moviéndose horizontalmente delante del cuello.



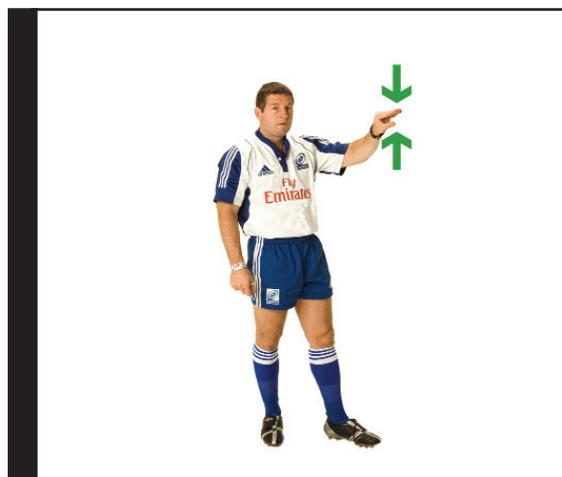
38. Pisar (juego sucio: uso ilegal del botín)

Acción de pisar o gesto similar con el pie para indicar la infracción.



39. Trompada (juego sucio)

Puño cerrado golpea la palma de la otra mano.



40. Discute la decisión del referee

Brazo estirado abriendo y cerrando la mano imitando el movimiento de hablar.



41. Salida de 22 metros

Brazo apuntando al centro de la línea de 22 metros.



42. Pelota no apoyada en el in-goal

El espacio entre las manos indica que la pelota no fue apoyada.



43. Se requiere fisioterapeuta

Un brazo levantado indica que se requiere la presencia del fisioterapeuta para un jugador lesionado.



44. Se requiere la presencia del médico

Ambos brazos levantados sobre la cabeza indican que se requiere la presencia del médico para un jugador lesionado.



45. Herida sangrienta

Brazos cruzados encima de la cabeza indican que un jugador tiene una herida sangrienta y puede ser reemplazado temporariamente.



46. Controlador de tiempo que pare y arranque el reloj

Mantener el brazo arriba en el aire y hacer sonar el silbato cuando el reloj debe ser parado o arrancado.